



# COLOR CARPET

## INHALT

7 zweifarbige Puzzleteile,  
44 Aufgabenkarten

## SPIELZIEL

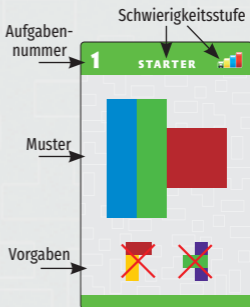
Ordne die Teile so an,  
dass sich das in der  
Aufgabe verlangte  
Teppichmuster ergibt.

## SPIELABLAUF

Wähle eine Aufgabenkarte und erfülle die Aufgabe, indem du die Teile so über- und nebeneinander legst, dass genau der abgebildete farbige Teppich entsteht. Dabei darf kein Feld innerhalb des Musters frei bleiben oder irgendein Teil über den Rand des Musters hinausragen. Am besten startest du mit den Aufgaben 1 und 2.

## REGELN:

1. Die Teile dürfen sich überlappen oder nebeneinander liegen.
2. Du darfst die Teile nicht verschränken. Das heißt, ein Teil darf nie gleichzeitig über und unter einem anderen liegen. Nach dem Puzzeln solltest du ein Teil nach dem anderen von oben beginnend wieder wegnehmen können.
3. Du darfst beliebig viele Teile verwenden, außer du findest auf der Aufgabenkarte eine bestimmte Vorgabe.



**LÖSUNG:** Für jede Aufgabe wird eine einzige Lösung abgebildet. Es können aber auch andere Wege zur richtigen Lösung führen. Die Lösung wird Schritt für Schritt gezeigt. Wenn du nur einen Hinweis willst, verdecke die weiteren Schritte beispielsweise mit der Hand.

### Auf einigen Karten gibt es weitere Vorgaben:



Die durchgestrichenen Puzzleteile dürfen NICHT verwendet werden.

4x

Es dürfen maximal so viele Puzzleteile wie angegeben verwendet werden.



**EXPERT** – In diesem Muster sind die Felder mit ? nicht farblich vorgegeben. Um die Aufgabe zu lösen, musst du diese auch ausfüllen, mit einer beliebigen Farbe. ?-Felder dürfen nicht leer bleiben.



**MASTER** – In diesem Muster sind die Farben nicht vorgegeben. Stattdessen wurden den Farben zufällig Schattierungen zugeordnet. Gleiche Schattierung bedeutet gleiche Farbe, aber nur für die jeweilige Aufgabe.

© 2023 HUCH! | [www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Hutter Trade GmbH + Co. KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg, DEUTSCHLAND

Autor: Paul Schulz

Design: fiore GmbH, Sabine Kondirolli

Redaktion: Silvia Herzog

**logicus**  
fit for challenge

**44**  
Challenges  
Multi-Level

**Achtung!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

**HUCH!**



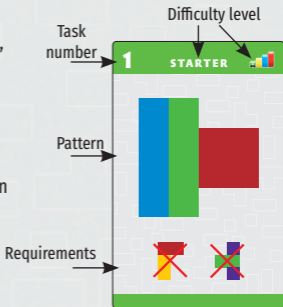
# COLOR CARPET

## CONTENTS

7 two-color puzzle pieces,  
44 task cards

## OBJECT OF THE GAME

Arrange the pieces  
to create the carpet pattern  
specified in the task.



## PLAYING THE GAME

Choose a task card and complete the task by placing the pieces on top of and next to each other to create the colored carpet shown. No square within the pattern may remain empty and no piece may protrude beyond the edge of the pattern. We recommend starting with tasks 1 and 2.

## RULES:

1. The pieces may overlap or lie next to each other.
2. The pieces may not be stacked. In other words, a piece must never be above and below another piece at the same time. Once you have completed the puzzle, you should be able to remove the pieces one piece at a time, starting from the top.
3. You may use as many parts as you like, unless you are specifically asked otherwise on the task card.

**SOLUTION:** A single solution is shown for each task. However, there can also be other ways to find the right solution. The solution is shown step by step. If you would prefer to be only given a hint, we recommend covering the next steps with your hand.

### Some cards have additional requirements:



Puzzle pieces that are crossed out may NOT be used.



No more puzzle pieces than the number of pieces specified may be used.



**EXPERT** – In this pattern, the squares with ? are not given a color. To solve the task, you have to fill in these squares with any color. ? squares may not remain empty.



**MASTER** – In this pattern, the colors are not specified. Instead, various shades are randomly assigned to the colors. The same shading indicates that the color is the same, but only for that specific task.

© 2023 HUCH! | [www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Hutter Trade GmbH + Co. KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg, GERMANY

Author: Paul Schulz

Design: fiore GmbH, Sabine Kondirolli

Editor: Silvia Herzog

Translation: Schmieder Übersetzungen GmbH

**Warning!** Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard.

**logicus**  
fit for challenge

**44**  
Challenges  
Multi-Level

**HUCH!**



# COLOR CARPET

## CONTENU

7 pièces de puzzle bicolores,  
44 cartes Défi

## BUT DU JEU

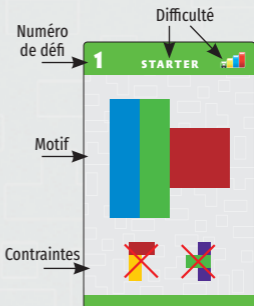
Disposez les pièces de façon à reproduire le motif du tapis illustré sur la carte Défi.

## DÉROULEMENT DU JEU

Choisissez une carte Défi et résolvez le casse-tête en plaçant les pièces les unes sur les autres ou les unes à côté des autres pour reproduire le tapis coloré illustré. Aucune case du motif ne doit rester vide ou aucune partie ne doit dépasser du bord du motif. Il est préférable de commencer par les défis 1 et 2.

## RÈGLES :

1. Les pièces peuvent se chevaucher ou être côte à côte.
2. Vous ne pouvez pas croiser les pièces. C'est-à-dire qu'une pièce ne doit jamais être à la fois au-dessus et au-dessous d'une autre pièce. Une fois le puzzle terminé, vous devez pouvoir retirer les pièces les unes après les autres en commençant par le haut.
3. Vous pouvez utiliser autant de pièces que vous le souhaitez, sauf si la carte Défi présente une contrainte.



**SOLUTION** : Chaque défi propose une seule solution. Mais il peut y avoir d'autres solutions. La solution est révélée étape par étape. Si vous ne voulez qu'un indice, vous pouvez masquer les étapes suivantes avec votre main.

### Certaines cartes ont des contraintes :



Vous ne pouvez PAS utiliser les pièces de puzzle barrées.

4x

Ce chiffre indique le nombre maximum de pièces de puzzle que vous pouvez utiliser.



**EXPERT** – Dans ce motif, les cases avec un ? n'indiquent aucune couleur. Pour relever le défi, vous devez remplir ces cases de la couleur de votre choix. Les cases avec un ? ne doivent pas rester vides.



**MASTER** – Dans ce motif, les couleurs ne sont pas indiquées. Des nuances ont été attribuées aux couleurs de manière aléatoire. La même nuance représente une même couleur, mais uniquement pour ce défi.

© 2023 HUCH!

Hutter Trade GmbH + Co. KG  
www.hutter-trade.com

Auteur : Paul Schulz

Design : fiore GmbH, Sabine Kondirulli

Rédaction : Silvia Herzog

Traduction : Schmieder Übersetzungen GmbH

**Attention !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation.



FR  
DONNEZ  
OU  
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



OU  
DÉCHÈTERIE

Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)



FR  
LE TRI  
+ FACILE

ÉLÉMENTS  
D'EMBALLAGE



Séparez les éléments avant de trier.

HUCH!



# COLOR CARPET

## INHOUD

7 tweekleurige puzzelstukken,  
44 opdrachtkaarten

## DOEL VAN HET SPEL

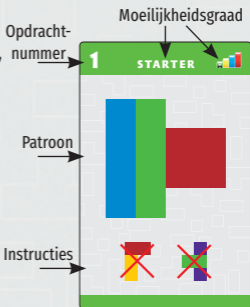
Rangschik de puzzelstukken tot het op de opdrachtkaart afgebeelde vloerkleedpatroon.

## SPELVERLOOP

Trek een kaart en voer de daarop beschreven opdracht uit. Leg de puzzelstukken op zodanige wijze over elkaar heen en naast elkaar neer dat hetzelfde gekleurde vloerkleedpatroon ontstaat. Er mag geen veld binnen het patroon leeg blijven, en er mag geen puzzelstuk over de rand van het patroon uitsteken. Je kunt het beste met opdracht 1 en 2 beginnen.

## REGELS:

1. De puzzelstukken mogen elkaar overlappen en mogen naast elkaar liggen.
2. Een puzzelstuk mag niet tegelijkertijd boven en onder een ander puzzelstuk liggen. Na afloop moet je de puzzelstukken een voor een van boven naar beneden kunnen verwijderen.
3. Je mag zoveel puzzelstukken gebruiken als je maar wilt, tenzij een specifieke instructie op de opdrachtkaart anders aangeeft.



**OPLOSSING:** Voor elke opdracht wordt één oplossing afgebeeld. Er kunnen echter meer wegen naar de juiste oplossing voeren. De oplossing wordt stap voor stap getoond. Als je slechts één hint wilt, kun je de overige stappen met je hand of iets anders bedekken.

### Sommige kaarten bevatten extra instructies:



De doorgekruiste puzzelstukken mogen NIET worden gebruikt.



Je mag niet meer puzzelstukken gebruiken dan het opgegeven aantal.



**EXPERT** – Bij dit patroon hebben de velden met een vraagteken geen kleur. Om de puzzel op te lossen moet je de deze velden ook invullen met een willekeurige kleur. Velden met een vraagteken mogen niet leeg blijven.



**MASTER** – Voor dit patroon zijn geen kleuren afgebeeld. De velden hebben in plaats daarvan schaduw tinten.

Dezelfde schaduw tint wijst op dezelfde kleur. Dat geldt alleen voor de opdracht in kwestie.

© 2023 HUCH! | [www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Hutter Trade GmbH + Co. KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg, DUITSLAND

Auteur: Paul Schulz

Ontwerp: fiore GmbH, Sabine Kondirolli

Redactie: Silvia Herzog

Vertaling: Schmieder Übersetzungen GmbH

**Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

**logicus**  
fit for challenge

**44**  
Challenges  
Multi-Level

**HUCH!**





# COLOR CARPET

## CONTENUTO

7 pezzi di puzzle bicolore,  
44 schede con le attività

## SCOPO DEL GIOCO

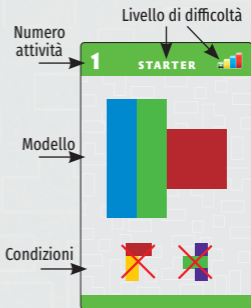
Ordinare i pezzi  
per ricreare il modello  
di tappeto indicato  
nell'attività.

## SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Scegli una scheda e completa l'attività sovrapponendo e accostando i pezzi per ricreare esattamente il tappeto colorato raffigurato. Non è possibile lasciare nessuna casella vuota all'interno del modello o posizionare i pezzi uscendo dal contorno. Ti consigliamo di iniziare con le attività 1 e 2.

## REGOLE:

1. È possibile sovrapporre o accostare i pezzi.
2. Non è possibile incrociare i pezzi. Ciò significa che un pezzo non può mai essere posizionato contemporaneamente sopra e sotto un altro pezzo. Al termine del puzzle dovrebbe essere possibile rimuovere i pezzi uno alla volta a partire dall'alto.
3. Se sulla scheda non è presente nessuna condizione specifica, è possibile utilizzare un numero a piacere di pezzi.



**SOLUZIONE:** Su ogni scheda è raffigurata una sola soluzione. Tuttavia, è possibile arrivare alla soluzione corretta anche in altri modi. La soluzione viene spiegata passo per passo. Se desideri ricevere solo un indizio, nascondi i passaggi successivi coprendoli, ad esempio, con la mano.

### Su alcune schede sono presenti condizioni aggiuntive:



I pezzi di puzzle barrati NON possono essere utilizzati.

4x

Non è possibile utilizzare un numero di pezzi maggiore di quello indicato.



**LIVELLO AVANZATO** – In questo modello non è indicato il colore delle caselle contrassegnate con ? Per completare l'attività, è necessario riempire anche queste caselle con i pezzi del colore che preferisci. Le caselle con il ? non possono rimanere vuote.



**LIVELLO ESPERTO** – In questo modello, invece dei colori sono state indicate tonalità alternative, ciascuna delle quali associata casualmente a un colore. Le caselle con la stessa tonalità corrispondono a caselle dello stesso colore ma solo per l'attività in corso.

© 2023 HUCH! | [www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Hutter Trade GmbH + Co. KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg, GERMANIA

Autore: Paul Schulz

Illustrazioni: fiore GmbH, Sabine Kondirolli

Editrice: Silvia Herzog

Traduzione: Schmieder Übersetzungen GmbH

**Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

**logicus**  
fit for challenge

**44**  
Challenges  
Multi-Level

**HUCH!**



# COLOR CARPET

## CONTENIDO

7 piezas bicolor,  
44 tarjetas de tareas

## OBJETIVO DEL JUEGO

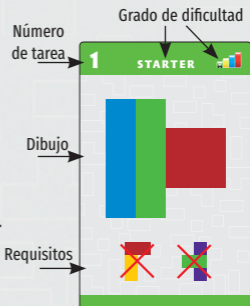
Coloca las piezas de manera que compongan la alfombra de colores indicada en la tarea.

## DESARROLLO DEL JUEGO

Elige una tarjeta y resuelve la tarea juntando piezas o superponiéndolas hasta que formen una alfombra de colores idéntica a la que figura en la imagen. No puede quedar vacío ningún campo dentro del dibujo, y tampoco puede sobresalir ninguna pieza de los bordes de la alfombra. Lo mejor es empezar con las tareas 1 y 2.

## REGLAS:

1. Las piezas pueden quedar contiguas o superpuestas.
2. No puedes entrecruzar las piezas. Es decir, ninguna puede estar al mismo tiempo por encima y por debajo de otra. Tras componer el puzle, debes poder retirar las piezas sucesivamente empezando por arriba.
3. Puedes usar tantas piezas como quieras, a no ser que en la tarjeta de tareas se especifique un número concreto.



**SOLUCIÓN:** Solo se muestra una solución para cada tarea. Sin embargo, puede haber más maneras de resolverla. La solución se enseña paso por paso. Si solo quieres ver uno, tapa el resto de pasos con la mano, por ejemplo.

### En algunas tarjetas se indican más requisitos:



NO se pueden utilizar las piezas tachadas.



Solo se puede utilizar la cantidad de piezas indicada.



**EXPERT:** En este dibujo no se especifica el color de los campos marcados con ?. Para resolver la tarea también debes rellenarlos, eligiendo un color cualquiera. Los campos ? no pueden quedar vacíos.



**MASTER:** En este dibujo no se especifican los colores. En su lugar hay zonas sombreadas que simbolizan colores sin determinar. Cada sombra representa un mismo color, pero solo en la tarea concreta que se está realizando.

© 2023 HUCH! | [www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Hutter Trade GmbH + Co. KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg, ALEMANIA

Autor: Paul Schulz

Diseño: fiore GmbH, Sabine Kondirolli

Redacción: Silvia Herzog

Traducción: Schmieder Übersetzungen GmbH

**¡Advertencia!** No conviene para niños menores de 3 años. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento.

**logicus**  
fit for challenge

**44**  
Challenges  
Multi-Level

**HUCH!**